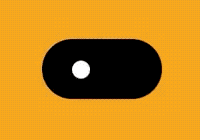
# **UISwitch**



* **UISwitch** - это элемент интерфейса, представляющий собой переключатель между двумя состояниями: включено и выключено. Он позволяет пользователю включать или выключать определенную функциональность или параметр.
* **UISwitch** применяется там, где требуется предоставить возможность пользователю включать или выключать какую-либо функциональность. Некоторые примеры использования:

**- Настройки и параметры**: Используется для включения или выключения параметров приложения.

- **Активация/деактивация функций**: Пользователь активирует или деактивирует определенные функции или режимы работы.

- **Изменение состояния элементов интерфейса**: Включение или выключение частей пользовательского интерфейса.

* **Пример кода с характеристиками свойств:**

// Создаем экземпляр UISwitch

let switchControl = UISwitch(frame: CGRect(x: 150, y: 100, width: 0, height: 0))

// Настраиваем начальное состояние переключателя (включено/выключено)

switchControl.isOn = true // Включаем переключатель по умолчанию

// Настраиваем действие, которое будет выполнено при изменении состояния

switchControl.addTarget(self, action: #selector(switchValueChanged(\_:)), for: .valueChanged)

// Добавляем UISwitch на экран

self.view.addSubview(switchControl)

}

// Метод, который вызывается при изменении состояния UISwitch

@objc func switchValueChanged(\_ sender: UISwitch) {

if sender.isOn {

print("Переключатель включен")

} else {

print("Переключатель выключен")

}

}